

Arena för lärande, elevportal

Vad?
En elevportal och arena
för lärande

För vem?
Kommuner med
pedagogisk
verksamhet som kräver
administration och
hantering av digitala
tjänster

Varför?
För att få en användar-
vänlig, enkel och smidig
lösning för pedagoger,
elever och föräldrar



Christian Alfredsson Skolor Alingsås Vuxenutbildning 09. nov. 2016

Start Mina grupper Min skola Alla skolor Mitt innehåll Allt innehåll Skapa innehåll Mitt konto Logga ut

Arbetet i caféet fortsätter under vecka 45

Nästa vecka fortätter arbetet i caféet då nya ljudbearbetare kommer sättas upp både på väggarna och från taket. Framkomligheten kommer fortsätta vara begränsad och det kommer vara lite rörigt bland stolar och bord under arbetets gång.

Ansök kurser till vt-17

Nu går det att ansöka kurser på grundläggande och gymnasial nivå samt inom vård & omsorg med kursstart januari 2017. Sista ansökningsdag är 28 november.

Råd och stöd

Kuratorn på Integrationsavdelningen hjälper till med råd och stöd för dig som går på SFI.

Höstens provtider

Under hösten har vi provtid på fredagar kl. 12-14 i sal 905. Glöm inte att anmäla dig till din lärare!

Receptionen avvikande öppettider

Onsdagar mellan kl. 13-14	är receptionen stängd.
4/11	Receptionen stänger kl. 13.00.
5/11	Receptionen stängd kl. 13.45-15.15
8/11	Receptionen stängd kl. 11.45-14.15
13/11	Receptionen stängd.
23/11	Receptionen stängd.
29/11	Receptionen stängd.
29/11	Receptionen öppen kl. 9-13.
6/1	Receptionen stängd.
10/1	Receptionen öppen kl. 9-13.

“Med Arena är förhoppningen att elever som glömt sina lösenord och därför inte kommer åt viktiga verksamhetssystem, ska vara ett minne blott. Liksom lärare som behöver lägga viktig undervisningstid på att ta fram nya lösenord och inloggningsuppgifter” säger Jonatan Lindholm projektledare för Arena på Alingsås Kommun

En vanlig utmaning i kommuners pedagogiska verksamheter är administration och hantering av elevers access till alla digitala tjänster och läromedel de ska använda under sin skolgång från förskola till vuxenutbildning. Detta leder ofta till att undervisningen i klassrummen inte blir så effektiv som planerat på grund av problem med access och lösenord till de resurser eleverna ska använda. I många fall saknas också en användarvänlig kommunikationsyta för elever, pedagoger och vårdnadshavare med möjlighet till riktad information till avsedda mottagare baserat på grupptillhörighet eller roll.

Detta kan skapa missförstånd och irritation bland elever och vårdnadshavare och pedagogen får lägga mycket tid på att få fram önskad information via olika informationskanaler. De IT ansvariga inom kommunen får som en följd av detta också lägga mycket tid på att supporta elever och pedagoger och administrera många olika system.

Lösningen - Arena för lärande

Arena för lärande har utvecklats i tätt samarbete med de pedagogiska verksamheterna i Alingsås Kommun, deras synpunkter och önskemål har varit ledstjärnan för framtagningen av Arena

lösningen. Alingsås har släppt lösningen som öppen källkod så din kommun kan ta del av lösningen utan kostnad och vara med och påverka den framtida funktionaliteten av Arena. Lär dig mer om Arena på <http://www.alingsas.se/arena>.

Arena för lärande ger dig följande funktionalitet som hjälper dig hantera utmaningarna:

- Eleverna kommer att under hela sin skolgång ha samma ingång till alla de digitala tjänsterna och läromedlen de ska ha under sin skoltid
- Eleverna kan när de loggat in i Arena komma åt alla dessa tjänster och läromedel utan att behöva logga in i några av de andra tjänsterna, alla enkelt tillgängliga från Arena
- Elever och vårdnadshavare har idag förväntningar på att kunna använda inte bara datorer för att komma åt den information de behöver utan också mobila enheter som Smartphones och plattor, vilket är möjligt i Arena. De förväntar sig också ett lättanvänt och modernt användargränssnitt vilket Arena ger dem
- Pedagogerna behöver inte lägga tid på att administrera användarinformation i systemet, all information om elever och vårdnadshavare hämtas automatiskt från kommunens elevregister

- Pedagogerna får en kommunikationskanal med möjlighet att rikta informationen till avsedda målgrupper och sparar mycket tid
- Elever och vårdnadshavare behöver inte fundera på var information som rör elevens skolgång finns eller publiceras, den finns alltid på samma ställe i Arena
- Pedagogen kan logga in som valfri elev i Arena för att snabbt se hur den aktuella elevens Arena ser ut och kunna hjälpa och vägleda eleven vidare när de fastnat på något.

Kom snabbt igång med Arena

Redpill Linpro som tillsammans med Alingsås Kommun utvecklat lösningen har tagit fram ett antal tjänster och driftalternativ som gör det enkelt och prisvärt för din kommun att komma igång med att använda Arena. Drifttjänsterna vi erbjuder visas i tabellen nedan

Mer information

Per Wennman
Solution Area Manager ECM
+46 (0)768 85 35 24
per.wennman@redpill-linpro.com

About us

Redpill Linpro is laying the digital paths for the digital transformation of our customers. The three cornerstones of our digital transformation solution is API & Integration, Automation and DevOps. Focusing on these areas will ensure streamlined development from concept to delivery, creating space for innovation through automation on all levels from information flow to production environments and efficient use and control of information through integration and API management.

We are open in every aspect. The underlying platforms we work with are always based on Open Source initiatives.

redpill-linpro.com

Tjänst	Beskrivning	Anpassningsbar till kommunspecifika funktionalitetsbehov
Arena molntjänst	Komplett Sverigebaserad molntjänst med integration mot metakatalog på kommunen.	Nej
Arena privat molntjänst	Arena driftad på kommunens dedikerade server på Redpill Linpro driftcenter i Sverige	Ja
Arena installationstjänst med driftansvar	Redpill Linpro installerar Arena på kommunens egen hårdvara och ansvarar för fjärrdrift och övervakning av lösningen	Ja
Arena installationstjänst	Redpill Linpro installerar Arena på kommunens egen hårdvara. Kommunen ansvarar själv för drift och övervakning av Arena.	Ja